

Gültig für 2023.HS

Modulbezeichnung: WI-Projekt	
Modulkürzel	w.BA.XX.3WIP-WIN.XX
Beschreibung des Moduls	Die Studierenden führen im Rahmen dieses Moduls Wirtschaft und Informatik zusammen und bearbeiten unter Anleitung von Dozierenden ein konkretes Wirtschaftsinformatik-Projekt. Wo immer möglich führt die Tätigkeit der Studierenden in diesem Modul zu einem Projekt mit einem Wirtschaftspartner oder der Vorbereitung eines solchen Projektes. Möglich ist sodann auch die Unterstützung bereits laufender (Forschungs-)Vorhaben. Die Studierenden erwerben im Rahmen des geleiteten Selbststudiums vertieftes Wissen über die einzelnen Phasen eines Wirtschaftsinformatik-Projektes von der Spezifikation bis hin zum Bau und späteren Roll-Out. Die Studierenden beobachten, reflektieren und üben als Individuum und als Gruppe ihr Verhalten untereinander und auch gegenüber dem möglichen Wirtschaftspartner.
Studiengang und Vertiefungsrichtung	Wirtschaftsinformatik - Vertiefung in Business Information Systems
Rechtliche Grundlagen	Studienordnung BSc vom 29.01.2009 für die Bachelorstudiengänge Betriebsökonomie, International Management, Wirtschaftsinformatik, Wirtschaftsrecht und Angewandtes Recht, erstmals beschlossen am 12.05.2009
Modulkategorie	Modultyp: Pflichtmodul
	Studienabschnitt: Hauptstudium
ECTS	6
Verantwortliche OE	W Institut für Wirtschaftsinformatik
Modulverantwortung	Stefan Koruna (koru)
Modulverantwortung Stellvertretung	Peter Heinrich (heip)
Spezifische Vorkenntnisse	-
Beitrag des Moduls für Learning Goals des Studiengangs (durch das Modul betroffene)	§ Fachkompetenz § Methodenkompetenz § Sozialkompetenz § Selbstkompetenz
Beitrag des Moduls für Learning Objectives des Studiengangs	Fachkompetenz § Theorie- & Praxisrelevante Fachinhalte wissen & verstehen § Theorie- & Praxisrelevante Fachinhalte anwenden, analysieren und verknüpfen § Theorie- & Praxisrelevante Fachinhalte evaluieren Methodenkompetenz § Problemlösung & Kritisches Denken § Wissenschaftliche Methoden § Arbeitsmethoden, -techniken & -verfahren § Nutzung von Informationen § Kreativität & Innovation Sozialkompetenz § Schriftliche Kommunikation § Mündliche Kommunikation § Kooperation im Team & Umgang mit Konflikten Selbstkompetenz § Selbstmanagement & Selbstreflexion § Ethische & Soziale Verantwortung § Lernen & Veränderung
Lernziele des Moduls	Die Studierenden... § beschreiben die Projektstrukturen und -organisation für die Phasen Implementierung, Rahmenorganisation, Testen und Einführen. § erklären Projektmanagementprozesse. § analysieren das Anwendungsumfeld und entwerfen und setzen eine angemessene Projektorganisation ein. § erheben und verfassen die Detailspezifikation (abhängig von den Vorgaben. bspw. der gewählten Architektur, der Schnittstellen, Services, Daten etc.). § entwickeln und bewerten einen Projektplan. § bewerten Feedback des Auftraggebers und integrieren dieses in die Vorgehensweise. § schätzen die Qualität der Lösung ab. § präsentieren Vorschläge und Ergebnisse verständlich und klar vor Nicht-Informatikerinnen und Nicht-Informatikern bzw. Wirtschaftsinformatikerinnen und Wirtschaftsinformatikern bzw. Informatikerinnen und Informatikern.

	§ erarbeiten ein neues Wissensgebiet mit Hinweisen von externen Profis, Literaturrecherche und Lektüre. § reflektieren und verbessern die eigene Arbeitspraxis kritisch.		
Inhalte des Moduls	§ Projektmanagementstrukturen festlegen § Projektorganisation planen und umsetzen § Projektplanung durchführen und nachführen: Voraussagen machen zum Ressourcenbedarf § Stakeholderanalyse und –management: Informieren und Einbinden von kritischen Stakeholdern § Teamorganisation evaluieren und implementieren § Anforderungsanalyse durchführen § Spezifikation festlegen § Umsetzungsplanung erstellen und umsetzen § Ergebnisse prüfen und testen § Rahmenorganisation planen und umsetzen § Ergebnissen vor Stakeholdern präsentieren § Ergebnisse dokumentieren § Selbstreflexion des Projektverlaufs individuell und in der Gruppe durchlaufen		
Verknüpfung zu anderen Modulen	Das Modul weist eine Verknüpfung zu folgenden Modulen auf:		
	w.BA.XX.3ITPM-WIN.XX		
	w.BA.XX.3Pt-WIN.XX		
	w.BA.XX.3SE2-WIN.XX		
	w.BA.XX.3WM-WIN.XX		
	w.BA.XX.3WS-WIN.XX		
Unterrichtsmethoden	§ Lehrgespräch § Projektarbeit	Eingesetzte Sozialformen: Gruppenarbeit	
Digitale Lernressourcen	Keine		
Unterrichtsgliederung	Kontaktstudium	Begleitetes Selbststudium	Autonomes Selbststudium
	Grossklasse	10 h	-
	Kleinklasse	-	-
	Gruppenunterricht	-	-
	Praktikum	-	70 h
	Seminar	-	-
	Total	10 h	70 h
			100 h
Leistungsnachweise			
	Modulendprüfung	Form	Dauer (Min.)
	-	-	-
	Hilfsmittel	-	-
	Andere	Bewertung	Dauer (Min.)
	Schriftliche Arbeit	Note	-
	Meilenstein-Bericht (Zwischenbericht inklusive Kurzpräsentation)	Note	-
			80,00 %
			20,00 %
Präsenzverpflichtung im Kontaktstudium	Zwingende Präsenzzeit: Keine Die schriftliche Arbeit beinhaltet eine Präsentation der Arbeit; die Dauer der Präsentation liegt nach Vorgabe der Dozierenden zwischen 10-20 Minuten. Bei der Präsentation von Zwischenbericht und schriftlicher Arbeit gilt Präsenzpflicht für alle Studierenden. Die Leistung der Studierenden innerhalb einer Gruppe wird mittels eines Peer-Prozesses evaluiert und bewertet. Die Individualnote kann deshalb von der Gruppennote, welche die Dozierenden für die Gruppenarbeit vergeben, abweichen.		
Unterrichts- und Prüfungssprache	Deutsch		
Pfichtliteratur	-		
Ergänzende Literatur	-		
Bemerkungen	-		