Gültig für 2024.FS

Modulbezeichnung: Integration		
Modulkürzel	w.BA.XX.3Int-BF-FLEX.XX	
Beschreibung des Moduls	Die Studierenden bearbeiten in Gruppen unter Anleitung von Dozierenden Fragestellungen im Rahmen eines Banking Games und erwerben sich vertieftes Wissen zu strategischen Fragestellungen in Form von Case Studies mit Bezug zu Banking and Finance.	
Studiengang und Vertiefungsrichtung	Betriebsökonomie - Vertiefung in Banking and Finance (FLEX)	
Rechtliche Grundlagen	Studienordnung BSc vom 29.01.2009 für die Bachelorstudiengänge Betriebsökonomie, International Management, Wirtschaftsinformatik, Wirtschaftsrecht und Angewandtes Recht, erstmals beschlossen am 12.05.2009	
Modulkategorie	**Modultyp:** Pflichtmodul	**Studienabschnitt:** Hauptstudium
ECTS	6	
Verantwortliche OE	W Institut für Wealth & Asset Management	
Modulverantwortung	Christoph Kley (kley)	
Modulverantwortung Stellvertretung	Anita Sigg (sian)	
Spezifische Vorkenntnisse	Gesamter Stoff aus Assessmentstufe und des bisher erfolgten Hauptstudiums Vorkenntnisse und Berufserfahrung im Finanzumfeld.	
Beitrag des Moduls für Learning Goals des Studiengangs (durch das Modul betroffene)	§ Fachkompetenz § Methodenkompetenz § Sozialkompetenz § Selbstkompetenz	
Beitrag des Moduls für Learning Objectives des Studiengangs	Fachkompetenz § Theorie- & Praxisrelevante Fachinhalte wissen & verstehen § Theorie- & Praxisrelevante Fachinhalte anwenden, analysieren und verknüpfen § Theorie- & Praxisrelevante Fachinhalte evaluieren Methodenkompetenz § Problemlösung & Kritisches Denken § Wissenschaftliche Methoden § Arbeitsmethoden, -techniken & -verfahren § Nutzung von Informationen § Kreativität & Innovation Sozialkompetenz § Schriftliche Kommunikation § Mündliche Kommunikation § Kooperation im Team & Umgang mit Konflikten § Interkulturalität & Perspektivenübernahme Selbstkompetenz § Selbstmanagement & Selbstreflexion § Ethische & Soziale Verantwortung § Lernen & Veränderung	
Lernziele des Moduls	Die Studierenden... § treffen taktische und strategische Entscheide im Rahmen des Banking Games (als Simulation von Entscheiden des Bank Managements). § entwicklen Lösungen in empfängergerechter Sprache und Form (Case Studies: Executive Level-Präsentationen).	
Inhalte des Moduls	§ Bearbeitung des Banking Games in Gruppen von 4 bis 6 Studierenden § Bearbeiten von strategischen Fragestellungen in Form von Case Studies mit Bezug auf Banking and Finance (Gruppenarbeit)	
Verknüpfung zu anderen Modulen	-	
Unterrichtsmethoden	§ Lehrvortrag § Fallstudien § Problemorientierter Unterricht § Projektarbeit § Literaturstudium § Diskussion § Präsentation § Gruppenarbeit § Simulation	**Eingesetzte Sozialformen:** § Einzelarbeit § Gruppenarbeit

Digitale Lernressourcen	§ Reader § Fallstudien (inkl. Lösungen)

Unterrichtsgliederung	Kontaktstudium	Begleitetes Selbststudium	Autonomes Selbststudium
Grossklasse	7 h	-	
Kleinklasse	42 h	62 h	
Gruppenunterricht	-	-	
Praktikum	-	-	
Seminar	-	-	
Total	**49 h**	**62 h**	**69 h**

Leistungsnachweise

Modulendprüfung	Form	Dauer (Min.)	Gewichtung
-	-	-	-
Hilfsmittel	-		

Andere	Bewertung	Dauer (Min.)	Gewichtung
Eingangstest	Note	10	10,00 %
Referat/mündliche Präsentation	Note	30	10,00 %
Spielresultat	Note	-	10,00 %
Schriftliche Arbeit	Note	-	10,00 %
Schriftliche Arbeit	Note	-	10,00 %
Referat/mündliche Präsentation	Note	30	50,00 %

Präsenzverpflichtung im Kontaktstudium	Zwingende Präsenzzeit: Andere Pflicht für Simulationstage und für Zwischen- und Endpräsentation bei den Harvard Cases.
Unterrichts- und Prüfungssprache	Deutsch
Pflichtliteratur	Teilnehmerhandbuch Banking Game, Unterlagen zu den Fallstudien (Harvard Cases)
Ergänzende Literatur	-
Bemerkungen	Die Anforderungen und die Gewichtungen der einzelnen Leistungsnachweise werden zu Beginn des Kurses genauer spezifiziert und erläutert.