

Gültig ab 2024.HS

Modulbezeichnung: Digital UX & Interaction Design			
Modulkürzel	w.BA.XX.3DUID-BD.XX		
ECTS Credits	6		
Unterrichts- und Prüfungssprache	Deutsch		
Beschreibung des Moduls	Mit der anhaltenden Technologisierung und Digitalisierung unserer Lebens- und Arbeitswelt wachsen die Anforderungen an digitale «Touchpoints» entlang der gesamten Customer Journey. Das Modul Digital UX & Interaction Design befasst sich vertieft mit der sozialen und emotionalen Interaktion in der Schnittstelle zwischen Menschen, Produkten und Dienstleistungen. Die Studierenden lernen, digitale Interaktionen mit hoher User Experience zu designen und in Form von digitalen Prototypen in Figma umzusetzen, über welche sich Unternehmen nachhaltig differenzieren können. Die Studierenden erhalten eine angewandte Fragestellung aus der Praxis, welche sie über das Semester in Kleingruppen bearbeiten (Projektarbeit).		
Verantwortliche OE	IMM Ltg.		
Modulverantwortung	Nina Weschenfelder		
Modulverantwortung Stellvertretung	Remo Bebie Gut		
Studiengang und Vertiefungsrichtung	<ul style="list-style-type: none"> • Betriebsökonomie - Vertiefung in Behavioral Design 		
Rechtliche Grundlagen	Studienordnung BSc vom 29.01.2009 für die Bachelorstudiengänge Betriebsökonomie, International Management, Wirtschaftsinformatik, Wirtschaftsrecht und Angewandtes Recht, erstmals beschlossen am 12.05.2009		
Modulkategorie	<table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%;">Modultyp Pflichtmodul</td> <td style="width: 50%;">Studienabschnitt Hauptstudium</td> </tr> </table>	Modultyp Pflichtmodul	Studienabschnitt Hauptstudium
Modultyp Pflichtmodul	Studienabschnitt Hauptstudium		
Spezifische Vorkenntnisse	keine		
Beitrag des Moduls für Learning Objectives des Studiengangs (durch das Modul betroffene)	<ul style="list-style-type: none"> • Fachkompetenz • Methodenkompetenz • Sozialkompetenz • Selbstkompetenz 		
Beitrag des Moduls für Learning Objectives des Studiengangs	<p>Fachkompetenz</p> <ul style="list-style-type: none"> • Theorie- & Praxisrelevante Fachinhalte wissen & verstehen • Theorie- & Praxisrelevante Fachinhalte anwenden, analysieren und verknüpfen • Theorie- & Praxisrelevante Fachinhalte evaluieren <p>Methodenkompetenz</p> <ul style="list-style-type: none"> • Problemlösung & Kritisches Denken • Wissenschaftliche Methoden • Arbeitsmethoden, -techniken & -verfahren • Nutzung von Informationen • Kreativität & Innovation <p>Sozialkompetenz</p> <ul style="list-style-type: none"> • Schriftliche Kommunikation • Mündliche Kommunikation • Kooperation im Team & Umgang mit Konflikten • Interkulturalität & Perspektivenübernahme <p>Selbstkompetenz</p> <ul style="list-style-type: none"> • Selbstmanagement & Selbstreflexion • Ethische & Soziale Verantwortung • Lernen & Veränderung 		

Modulbezeichnung: Digital UX & Interaction Design

Lernziele des Moduls	Die Studierenden... <ul style="list-style-type: none"> • kennen die grundlegenden Konzepte des Interaktions- und UX-Designs. • können selbständig funktionierende App-Prototypen in "Figma" erstellen. • können analytische und empirische Methoden zur Evaluation von User Experiences und User Flows anwenden. • kennen die Mechanismen des Behavioral Designs für UX und können diese bei der Gestaltung von Apps erfolgreich anwenden. 																																						
Inhalte des Moduls	<ul style="list-style-type: none"> • Grundlagen Interaction- und UX-Design • Gruppenarbeit an Praxis-Cases • Software Prototyping in Figma • Behavioral Design Methoden im UX-Design anwenden 																																						
Verknüpfung zu anderen Modulen	Das Modul weist eine Verknüpfung zu folgenden Modulen auf: <ul style="list-style-type: none"> • w.BA.XX.3CEM-BD.XX • w.BA.XX.3BDT-BD.XX • w.BA.XX.3SDP-BD.XX 																																						
Digitale Lernressourcen	<ul style="list-style-type: none"> • Reader • Lehrvideos • Fallstudien (inkl. Lösungen) • Miro-Boards • Figma-Schulung 																																						
Unterrichtsmethoden	<ul style="list-style-type: none"> • Projektarbeit • Fallstudien • Lehrvortrag • Problemorientierter Unterricht • Lehrgespräch • Anwendungsaufgaben 	Eingesetzte Sozialformen: <ul style="list-style-type: none"> • Gruppenarbeit 																																					
Unterrichtsgliederung	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Kontaktstudium</th> <th>Begleitetes Studium</th> <th colspan="2">Autonomes Selbststudium</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Grossklasse</td> <td>-</td> <td>-</td> <td colspan="2"></td> </tr> <tr> <td>Kleinklasse</td> <td>56 h</td> <td>-</td> <td colspan="2"></td> </tr> <tr> <td>Gruppenunterricht</td> <td>-</td> <td>64 h</td> <td colspan="2"></td> </tr> <tr> <td>Praktikum</td> <td>-</td> <td>-</td> <td colspan="2"></td> </tr> <tr> <td>Seminar</td> <td>-</td> <td>-</td> <td colspan="2"></td> </tr> <tr> <td>Total</td> <td>56 h</td> <td>64 h</td> <td colspan="2">60 h</td> </tr> </tbody> </table>					Kontaktstudium	Begleitetes Studium	Autonomes Selbststudium		Grossklasse	-	-			Kleinklasse	56 h	-			Gruppenunterricht	-	64 h			Praktikum	-	-			Seminar	-	-			Total	56 h	64 h	60 h	
	Kontaktstudium	Begleitetes Studium	Autonomes Selbststudium																																				
Grossklasse	-	-																																					
Kleinklasse	56 h	-																																					
Gruppenunterricht	-	64 h																																					
Praktikum	-	-																																					
Seminar	-	-																																					
Total	56 h	64 h	60 h																																				
Leistungsnachweise	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Modulendprüfung</th> <th>Form</th> <th>Dauer (Min.)</th> <th colspan="2">Gewichtung</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>-</td> <td></td> <td></td> <td colspan="2"></td> </tr> <tr> <td>Hilfsmittel</td> <td colspan="4"></td> </tr> <tr> <td colspan="5"> </td> </tr> <tr> <th>Andere</th> <th>Bewertung</th> <th>Format</th> <th>Dauer (Min.)</th> <th>Gewichtung</th> </tr> <tr> <td>Referat/mündliche Präsentation</td> <td>Note</td> <td>Gruppenarbeit</td> <td>20</td> <td>40.00</td> </tr> <tr> <td>Schriftliche Arbeit</td> <td>Note</td> <td>Gruppenarbeit</td> <td>0</td> <td>60.00</td> </tr> </tbody> </table>				Modulendprüfung	Form	Dauer (Min.)	Gewichtung		-					Hilfsmittel										Andere	Bewertung	Format	Dauer (Min.)	Gewichtung	Referat/mündliche Präsentation	Note	Gruppenarbeit	20	40.00	Schriftliche Arbeit	Note	Gruppenarbeit	0	60.00
Modulendprüfung	Form	Dauer (Min.)	Gewichtung																																				
-																																							
Hilfsmittel																																							
Andere	Bewertung	Format	Dauer (Min.)	Gewichtung																																			
Referat/mündliche Präsentation	Note	Gruppenarbeit	20	40.00																																			
Schriftliche Arbeit	Note	Gruppenarbeit	0	60.00																																			
Präsenzverpflichtung im Kontaktstudium	80%																																						
Pfichtliteratur	<ul style="list-style-type: none"> • Wird auf Moodle zur Verfügung gestellt 																																						
Ergänzende Literatur	<ul style="list-style-type: none"> • Wird auf Moodle zur Verfügung gestellt 																																						
Bemerkungen																																							